

MEGYÉK CSATÁJA

MEGYEI CSAPATOK ORSZÁGOS E-SPORT TORNÁJA

VERSENYSZABÁLYZAT

Hatályos 2020. szeptember 10. napjától

A MEGYÉK CSATÁJA VERSENY SZERVEZŐJE

A meghirdetett Megyék Csatája verseny (a továbbiakban: verseny) szervezője a **Mediaworks Hungary Zrt.** (székhely: 1082 Budapest, Üllői út 48., a továbbiakban: Szervező).

A MEGYÉK CSATÁJA VERSENY LEBONYOLÍTÓJA

A meghirdetett Megyék Csatája verseny (a továbbiakban: verseny) lebonyolítója az **esport1 Kft.** (székhely: 1054 Budapest, Hold utca 21. II/4., a továbbiakban: Lebonyolító).

I. CÉLKITŰZÉSEK

A Szervező a Megyék Csatája versenyt Magyarország egész területén, 19 megyében és Budapesten hirdeti meg. A Szervező Pest megyét és Budapestet külön nevezési területként kezeli.

A Megyék Csatája verseny célja, hogy a megyei játékosoknak és csapatoknak szervezett országos videojáték versenysorozat kapcsán LOL és FIFA 21 játékokban az adott megyék videojátékos közösségét megszólítsa, aktivizálja (az ország megyéit 4 csoportra felosztva: Nyugati, Keleti, Északi, Déli), bemutassa az e-sportot, a játékokat és ezáltal elérje a fiatalabb célközönséget is. A kommunikáció középpontjában a csapatok, versenyzők és a megyék bemutatása áll a játékok illetve celebek és gamer influencerek segítségével. A mérkőzések egy konkrét versenykiírás, illetve az adott játék szabályai valamint a versenyen való részvételre előírt feltételek szerint zajlanak. Nevezési díj nincs.

II. JELENTKEZÉSI FELTÉTELEK ÉS A JELENTKEZÉS MÓDJA

A verseny első fordulóját a megyei selejtezőket két játékban (FIFA 21 Xbox One/PS4 és League of Legends) 19 megyében és a fővárosban (Bács-Kiskun megye, Baranya megye, Békés megye, Borsod-Abaúj-Zemplén megye, Csongrád-Csanád megye, Fejér megye, Győr-Moson-Sopron megye, Hajdú-Bihar megye, Heves megye, Jász-Nagykun-Szolnok megye, Komárom-Esztergom megye, Nógrád megye, Somogy megye, Szabolcs-Szatmár-Bereg megye, Tolna megye, Vas megye, Veszprém megye, Zala megye, Pest megye, Budapest külön (továbbiakban Nevezési Területek) hirdetjük meg.

A versenyre minden a jelentkezés napján 16. életévét betöltött személy jelentkezhet (továbbiakban: jelentkező, versenyző, játékos), aki a versenyre történő jelentkezésekor kijelenti, hogy adatai megfelelnek a valóságnak, egyúttal tudomásul veszi a Szervező Általános Versenyszabályzatában és Játékspecifikus [League of Legends](#) és [FIFA 21 \(Xbox One / PS4\)](#) Versenyszabályzatában, illetve az Adatvédelmi Tájékoztatójában foglaltakat, valamint megfelel az alábbi jelentkezési feltételeknek:

- A versenyre kizárólag magyar állampolgárságú természetes személyek jelentkezhetnek, akik a versenyre történő jelentkezéskor a 16. életévüket betöltötték.
- Egyszemélyes játék esetén (FIFA 21) a Nevezési Területeken állandó vagy ideiglenes lakcímmel rendelkező természetes személyek jelentkezhetnek. Egyszemélyes játék esetében lehetséges a platformok közötti átjárás (PS4 / Xbox One), tehát a versenyzőnek jogában áll az

1. megyei selejtező után, másik platform megyei selejtezőjére nevezni amennyiben a Nevezési Területnek megfelelő dokumentumokkal tudják igazolni, hogy jogosult az indulásra. Minden ilyen esetben ismételt regisztrációra van szükség a verseny hivatalos oldalán és a verseny platformon, amin a verseny lebonyolításra kerül.

- Csapatjáték esetén (League of Legends) az adott Nevezési Területre leadott nevezésnek meg kell felelni a verseny játékspecifikus szabályzatában részletezett csapat kompozícióra vonatkozó szabályozásnak, azaz egy 5 fős csapatból, legalább 3 játékosnak a Nevezési Területtel megegyező állandó, vagy ideiglenes lakcímmel kell rendelkeznie.
- **A 18. életévüket be nem töltött jelentkezőknek szülői hozzájárulás szükséges a versenyen való részvételhez. A hozzájáruló nyilatkozatot a www.megyekcsataja.hu/nyilatkozat oldalról töltheti le minden jelentkező és a kitöltött, szülő által aláírt hozzájáruló nyilatkozatot pdf formában kell elküldeni a Verseny Szervezőjének. A hozzájáruló nyilatkozat a részvétel nélkülözhetetlen csatolmánya.**
- A jelentkezés kizárólag online, a verseny központi oldalán (www.megyekcsataja.hu), megtalálható jelentkezési adatlap kitöltése és ezek után a verseny platformon leadott nevezés esetén érvényes. A játékos csak abban az esetben kezdheti meg a versenyzést, ha első lépésben a verseny központi oldalán leadja a nevezését, majd annak megerősítése után a verseny platformon is benevez az adott megyei selejtezőre, majd a verseny platformra leadott nevezését közvetlen a megyei selejtező indulása előtt megerősíti.
- A versenyző tudomásul veszi, hogy amennyiben a verseny megyei selejtezős szakaszában továbbjut, úgy a Szervező által lebonyolítandó következő szakaszban (megyei döntő) részt kell vennie.
- A verseny központi oldalán és a verseny platformon kizárólag valós adatok kerülhetnek megadásra, a jelentkezéskor megadott adatok valódiságát a jelentkezőnek a verseny bármely szakaszában kötelessége bemutatni a Szervezőnek. A versenyző szavatol azért, hogy az általa megadott adatok, információk, fotók a Szervező vagy harmadik személy jogát vagy jogos érdekét nem sértik.
- A versenyző tudomásul veszi, hogy amennyiben nem valós, vagy hiányos adatot ad meg a jelentkezés során, a Szervező jogosult a versenyző regisztrációját előzetes értesítés nélkül törölni.
- A versenyző tudomásul veszi, hogy a Szervező fenntartja magának a jogot, hogy minden további értesítés nélkül törölje azon jelentkezéseket, amelyek megsértik vagy megszegik bármely fél szellemi alkotáshoz fűződő jogát, szerzői és szomszédos vagy egyéb jogát, valamint az Általános és Versenyspecifikus szabályzatban foglalt feltételeket, rendelkezéseket.
- A verseny tisztasága érdekében a versenyben nem vehetnek részt indulóként a Mediaworks Hungary Zrt., és az esport1 Kft. érdekeltségi körébe tartozó más gazdasági társaságok, illetve a verseny szervezésében vagy lebonyolításában közreműködő ügynökségek, és mindezen személyek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, alkalmazottai és mindezen személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontja szerint meghatározott közeli hozzátartozói.
- Amennyiben a verseny során a Szervező tudomására jut, hogy a versenyző nem felel meg a versenyszabályzatban foglalt feltételek vagy kötelezettségek bármelyikének, a Szervező azonnali hatállyal kizárhatja a játékost. A Szervező fenntartja a jogot az eset kivizsgálására és akár a játékos azonnali kizárására, amennyiben a versenyző a verseny zavartalan lebonyolításával összeférhetetlen magatartást tanúsít. Szervező fenntartja a jogot, hogy abban az esetben, ha verseny során felmerül annak gyanúja, hogy a játékos a verseny

menetét/eredményét bármilyen, a tisztességes versennyel összeegyeztethetetlen módon szándékosan befolyásolni próbálta (például: mérkőzés eredményének előre leegyeztetése, játékbeli csalás alkalmazása) az esetet kivizsgálja és akár a játékost azonnal kizárja. A Szervező felhívja a játékos figyelmét arra, hogy ebben a körben bizonyítási eljárást nem folytat le, fenntartja a jogot arra, hogy a verseny menetének befolyásolását a rendelkezésre álló adatok alapján meggyőződése alapján bírálja el.

III. A VERSENY MENETE

1. Jelentkezés menete

- A jelentkezési határidő a verseny központi oldalán (megyekcsataja.hu): 2020. szeptember 20. napjának 0:00 órájától – az utolsó megyei selejtező kezdetéig tart, aminek időpontja FIFA 21 PS4 október 24. 13:59, FIFA 21 XBOX október 25. 13:59, míg a League of Legends verseny nevezési határideje Október 11. 13:59
- A Megyék Csataja versenyre a verseny központi honlapján (www.megyekcsataja.hu) megtalálható online jelentkezési adatlap kitöltésével lehet jelentkezni, majd ezek után a kapott megerősítő emailt elfogadva minden játékosnak kötelező felcsatlakozni a verseny játékspecifikus Discord szerverére, ahol a Lebonyolító közzéteszi a verseny platformon való nevezéshez szükséges következő lépéseket.

A versenyen való tényleges részvétel csak akkor lehetséges, ha a versenyző előzetes regisztrált a központi oldalon, felcsatlakozott a játékspecifikus Discord szerverre, majd a verseny platformon leadta jelentkezését arra a Nevezési Területre amit a központi oldalon a regisztrációnál megadott.

Csapatjáték esetén a verseny csapatkapitányának a jelentkezés alkalmával kötelező megadni a csapattagok pontos email címét, akik a megadott email címre érkező információk alapján folytathatják a regisztrációs folyamatot.

A Lebonyolító fenntartja a jogot arra, hogy amennyiben különbséget fedez fel a központi oldalon és a verseny platformon megadott adatok között úgy a játékost kizárja a versenyből.

- A versenyre egy játékos több alkalommal is jelentkezhet. Kivételt képez ez alól,
 - a) ha a versenyző FIFA 21 esetében leadta egy adott platform (Pl.: Xbox One) 1. megyei selejtezőjére a jelentkezését, abban az esetben nem vehet részt az azzal egyidőben megrendezésre kerülő PS4 platform 1. megyei selejtezőjén. Amennyiben nem sikerül a továbbjutás a versenyző szabadon választhat, hogy a 2. Xbox One, vagy PS4 platform megyei selejtezőjén indul.
 - b) amennyiben a játékos/csapat az 1. megyei selejtező alkalmával megszerzi a Megyei Döntőbe való továbbjutást
 - c) ha a versenyző League of Legends játékban részt vett az 1. megyei selejtező első felén, úgy részvétele tilos az 1. megyei selejtező második felén, egy másik Nevezési Terület selejtezőjén.
- A versenybírói csapatot a verseny Lebonyolítója állítja össze.

- A versenyzők FIFA 21 esetén csak és kizárólag abban az esetben indulhatnak amennyiben rendelkeznek a játék jogtiszta, eredeti verziójával és a játékosok csak és kizárólag a versenyző személyhez tartozik.

1.1. Megyei selejtezők lebonyolítása

A versenyzők a tartózkodási helynek megfelelő megyei selejtezőn vesznek részt (kivételem II. bekezdés 3. pont), melynek célja, hogy megállapításra kerüljön melyik az a két csapat, aki az adott játékban továbbjut a Megyei Döntőbe. A versenyre korlátlan számban nevezhetnek játékosok.

1.1.1. Nevezési Területek megyei selejtező alkalmával

Bács-Kiskun megye, Baranya megye, Békés megye, Borsod-Abaúj-Zemplén megye, Csongrád-Csanád megye, Fejér megye, Győr-Moson-Sopron megye, Hajdú-Bihar megye, Heves megye, Jász-Nagykun-Szolnok megye, Komárom-Esztergom megye, Nógrád megye, Somogy megye, Szabolcs-Szatmár-Bereg megye, Tolna megye, Vas megye, Veszprém megye, Zala megye, Pest megye, Budapest

1.1.2. Megyei selejtezők időpontja

Játékonként összesen 2 megyei selejtező kerül megrendezésre a következő időpontokkal:

- FIFA 21 Xbox One:
 - I. selejtező: 2020. Október 18. – 14:00
 - II. selejtező: 2020. Október 25. – 14:00
- FIFA 21 PS4
 - I. selejtező: 2020. Október 17. – 14:00
 - II. selejtező: 2020. Október 24. – 14:00
- League of Legends
 - I. selejtező 1. etap: 2020. Október 3 – 14:00.
Nevezési területek: Budapest, Pest, Komárom-Esztergom, Heves, Nógrád, Csongrád, Baranya, Somogy, Tolna, Bács-Kiskun
 - I. selejtező 2. etap: 2020. Október 4 – 14:00.
Nevezési területek: Hajdú-Bihar, Szabolcs-Szatmár-Bereg, Borsod-Abaúj-Zemplén, Jász-Nagykun-Szolnok, Békés, Győr-Moson-Sopron, Fejér, Vas, Zala, Veszprém
 - II. selejtező 1. etap: 2020. Október 10. – 14:00.
Nevezési területek: Budapest, Pest, Komárom-Esztergom, Heves, Nógrád, Csongrád, Baranya, Somogy, Tolna, Bács-Kiskun
 - II. selejtező 2. etap: 2020. Október 11. – 14:00.
Nevezési területek: Hajdú-Bihar, Szabolcs-Szatmár-Bereg, Borsod-Abaúj-Zemplén, Jász-Nagykun-Szolnok, Békés, Győr-Moson-Sopron, Fejér, Vas, Zala, Veszprém

2. Megyei Döntők

A megyei selejtezőből továbbjutott játékosok/capatok meghatározott időpontban játsszák le az adott Nevezési Terület megyei döntőjét, mely meghatározza, hogy melyik játékos/capat képviselheti az adott megyét a verseny következő szakaszában.

A Megyei Döntős szakasz League of Legends esetében 2020. Október 16-án 18:00-kor kezdődik és 2020. November 1. 21:00-kor ér véget. FIFA 21 esetében a Megyei Döntők Október 27-én 18:00-kor kezdődnek és Október 30. 23:00-kor érnek véget.

A pontos lebonyolítást a megyei döntők sorrendjével és napjával kapcsolatban a verseny Játékspecifikus szabályzata részletezi.

3. Csoportkör

Egy adott játékban, az összesen 20 megyei döntő képviselőjét 5 fős csoportokra osztjuk, meghatározott égtájak szerint.

- Észak: Budapest, Pest, Komárom-Esztergom, Heves, Nógrád
- Dél: Csongrád, Baranya, Somogy, Tolna, Bács-Kiskun
- Kelet: Hajdú-Bihar, Szabolcs Szatmár-Bereg, Borsod-Abaúj-Zemplén, Jász-Nagykun-Szolnok, Békés
- Nyugat: Győr-Moson-Sopron, Fejér, Vas, Zala, Veszprém

A csoporton belül meghatározott sorrendben mindenki játszik mindenkivel, majd a Játékspecifikus szabályzatban meghatározott kritériumok alapján az adott csoport legjobb 2 játékosa/csapata juthat tovább a verseny rájátszásába.

A csoportkör League of Legends esetében 2020. November 7-én 14:00-ás kezdéssel indul és 2020. November 29-én 23:00-kor ér véget. FIFA 21 esetében November 6-án 10:00-ás kezdéssel indul és December 5-én 14:00-kor ér véget.

A fordulók pontos lebonyolítását és kezdési időpontjait a verseny Játékspecifikus szabályzata részletezi.

4. Rájátszás

Adott játékban (FIFA 21 PS4, FIFA 21 Xbox One, League of Legends) összesen 8 játékos/csapat vesz részt a rájátszás szakaszban, melynek tétje a döntőbe jutás. A versenyzők sorsolás útján kerülnek összehangosításra a következő kritériumok alapján:

1. Egy adott játékos/csapat nem kaphat a saját csoportjából ellenfelet
2. Csoportkörben 1. helyezést elérő csapat, csak egy másik csoport 2. helyezett csapatát kaphatja ellenfélnek
3. Csoportkörben 2. helyezést elérő csapat, csak egy másik csoport 1. helyezett csapatát kaphatja ellenfélnek.

5. Döntő

A döntőt a rájátszás két legjobb játékosa/csapata játssza, ami december 19-én 10:00-ás kezdéssel indul.

A Szervező fenntartja a jogot az időpontok megváltoztatására.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a megyei selejtezőkből a tovább nem jutott versenyzők közül feltöltse a Megyei Döntőbe jutottak létszámát abban az esetben, ha a továbbjutott versenyzők közül bármely versenyző, visszalép vagy a Lebonyolító az Általános, vagy Játékspecifikus versenyszabályzat megsértése miatt bármely versenyzőt kizárja a versenyből.

IV. NYEREMÉNYEK

A Megyei selejtező(k) díjazása

- 1.helyezett: Továbbjut a Megyei Döntőbe

A Megyei Döntő díjazása:

- 1.helyezett: Továbbjut a Csoportkörbe

A Csoportkör díjazása:

- 1-2. helyezett: Továbbjut a rájátszásba

A Rájátszás díjazása:

- 1-2. helyezett: Továbbjut a Döntőbe

Döntő díjazása - League of Legends:

- 1.helyezett: 500.000 Ft
- 2.helyezett: 200.000 Ft

Döntő díjazása - FIFA 21 Xbox One:

- 1.helyezett: 100.000 Ft
- 2.helyezett: 50.000 Ft

Döntő díjazása – FIFA 21 PS4:

- 1.helyezett: 100.000 Ft
- 2.helyezett: 50.000 Ft

A Szervező fenntartja a jogot, hogy amennyiben a nyertesek a kapcsolat felvétel napjától számított 14 munkanapon belül nem reagálnak a megkeresésre, vagy a nyereményt a kiküldést követő 2 héten belül nem veszik át, úgy szükség esetén tartalék sorsolást bonyolítson le.

V. A VERSENYZŐK JOGAI ÉS KÖTELEZETTSÉGEI

- A játékos elfogadja a szervezők által összeállított programot, és vállalja, hogy a Megyék Csatája FIFA 21 versennyel kapcsolatos valamennyi saját szervezésű (válogatások, sajtótájékoztatók, fotózások, döntő stb.) és egyéb promóciós rendezvényen (sajtószerelések, médiaesemények, rendezvények stb.) részt vesz. A Versenyző kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy a verseny során a versenyzőről készült fotó, grafika, hang – és videofelvételek, valamint ezek állóképei a Szervező a verseny weboldalán, a megyei siteokon, továbbá online és nyomtatott sajtótermékeiben, azok közösségi oldalain (Facebook, Instagram, Youtube stb.) valamint az esport1 Kft. és a New Wave Media Group Kft.online és nyomtatott sajtótermékeiben és azok közösségi oldalain nyilvánosságra kerüljenek.
- A versenyző tudomásul veszi, hogy a verseny során felhasznált vizuális tartalmakat Szervező és Lebonyolító archívumában megőrzi.
- Versenyző kötelezettséget vállal arra, hogy a verseny időtartama alatt a Szervező előzetes engedélye nélkül a versennyel kapcsolatban interjút nem ad, sajtónyilatkozatot nem tesz. Ezen szabály megszegése a versenyző azonnali hatályú kizárását eredményezi.

- A versenyző kijelenti, a verseny teljes ideje alatt betartja a Szervező és Lebonyolító versennyel kapcsolatos utasításait.
- Versenyző kijelenti, hogy a Szervezőre, Lebonyolítóra a verseny támogatóira, versenybírókra hátrányos kijelentést nem tesz, továbbá kijelenti, hogy a verseny Szervezőjének szabályzatait betartja.
- A Szervező a verseny döntésmechanizmusáról, az értékelés módjáról részletes tájékoztatást ad a versenyzőnek. Versenyző kijelenti, hogy a verseny eredményét, az értékelést, a zsűri döntési jogkörét nem kritizálja, a verseny eredményeit elfogadja.
- A versenyző tudomásul veszi, hogy a verseny ideje alatt a versenyt népszerűsítő reklám és egyéb marketing tevékenységre a Szervező által díjmentesen felkérhető, továbbá kötelezettséget vállal arra, hogy a versenyt szponzoráló cégek reklámhordozóit, valamint egyéb kiegészítőit a versennyel kapcsolatos eseményeken viseli.
- A versenyző tudomásul veszi, hogy a verseny ideje alatt kizárólag a Szervező által kérhető fel díjmentesen a versenyt népszerűsítő reklám és egyéb marketing tevékenységre, továbbá kötelezettséget vállal arra, hogy kizárólag a Szervező által meghatározott versenyt szponzoráló cégek reklámhordozóit, valamint egyéb kiegészítőit viseli a versennyel kapcsolatos eseményeken, egyéb szponzorok reklámhordozóit nem viseli.
- A versenyző tudomásul veszi, hogy abban az esetben, ha a szponzorálással kapcsolatos rendelkezéseket megsérti a versenyből azonnal kizárására kerül.
- Amennyiben a játékos bármilyen ok miatt nem tud részt venni a versenyen, úgy a helyét a következő fordulóban az a versenyző veszi át, aki az addig elért eredmények alapján a következő továbbjutó lenne, ebben az esetben a kiesett játékos kártérítési igénnyel nem élhet a Szervezővel, vagy Lebonyolítóval szemben.
- A verseny győztese vállalja, hogy a döntő napjától számított 1 (egy) éven keresztül nem vesz részt olyan reklám, PR vagy kommunikációs kampányban, amely a főszponzor vagy a Szervező, avagy Lebonyolító érdekeit sértik. Erről előzetesen írásban egyeztet Szervezővel.

VI. Versenyből történő kizárás:

A Versenyzőt a Szervező kizárja a **Versenyből** ha:

- a versenyre történő jelentkezésekor nem töltötte be a 16. életévét
- a verseny bármelyik fordulójában bármely okból nem lehet felvenni a versenyzővel a kapcsolatot;
- bizonyítható, hogy a verseny menetét/eredményét bármilyen módon szándékosan befolyásolni próbálta;
- a verseny lebonyolításhoz szükséges adatait nem adja meg vagy a megadott adatkezelési hozzájárulását visszavonja;
- jelentkezése bárkinek a jogát, jogos érdekét bármilyen módon sérti;
- a fényképfelvételek Szervező általi elkészítéséhez, közzétételéhez nem járul hozzá
- bizonyíthatóan hamis/kölcsönkapott játékfíókkal versenyez
- a verseny kezdete előtt, továbbá annak tartama alatt a jelen Szabályzat bármely pontját megsérti.

VII. SZERZŐI JOG, FELHASZNÁLÁSI JOGOK

A Megyék Csatája FIFA 21 verseny szervezői jogának tulajdonosa a Mediaworks Hungary Zrt. A Szervező előzetes és kifejezett jóváhagyása nélkül tilos a versennyel kapcsolatos bármilyen tartalom felhasználása, publikálása, terjesztése, módosítása, továbbítása. Ugyanez vonatkozik a versenyről készült embléma, logó, grafika, fotó, hang- és videofelvétel, valamint ezek állóképeinek felhasználására is. A versenyző a Mediaworks Hungary Zrt.-re, mint felhasználóra ruházta visszavonhatatlanul, kizárólagosan, teljeskörűen és korlátozásmentesen a verseny során a versenyzőről készült fotó, grafika, hang – és videofelvétel, valamint ezek állóképeire (a továbbiakban: Mű) vonatkozó valamennyi, a Szerzői jogról szóló 1999. évi LXXVI. törvényben (Szjt) meghatározott vagyoni jogát, az ott felsorolt összes felhasználási forma vonatkozásában.

1. Adatvédelem és adatkezelés

A Mediaworks kiemelten fontosnak tartja a versenyben részt vevő természetes személyek, mint adatkezeléssel érintettek információs önrendelkezési joga tiszteletben tartását, továbbá személyes adataik védelmét.

A MCS FIFA 21 versenyen való részvétellel a versenyben részt vevő természetes személy önkéntes és kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy a Szervező az alábbi adatait, az alábbi célra és jogalapon kezelje:

<u>Adattípus:</u>	<u>Cél:</u>	<u>Jogalap:</u>	<u>Időtartam</u>
MCS FIFA 21 versenyben részt vevő természetes személy neve	<ul style="list-style-type: none"> • Verseny sikeres megszervezése és lebonyolítása, az abból fakadó jogok és kötelezettségek teljesítése • Versenyben részt vevő azonosítása • Versenyben való részvétel, • Versenybenrészt vevő értesítése 	az érintett önkéntes hozzájárulása	1 év
MCS FIFA 21 versenyben részt vevő természetes személy születési, ideje	<ul style="list-style-type: none"> • Verseny sikeres megszervezése és lebonyolítása, az abból fakadó jogok és kötelezettségek teljesítése • Versenyben részt vevő azonosítása, • Versenyben való részvétel, • 	az érintett önkéntes hozzájárulása	1 év
MCS FIFA 21 versenyben részt vevő természetes személy lakcíme, tartózkodási helye	<ul style="list-style-type: none"> • Versenyben sikeres megszervezése és lebonyolítása, az abból fakadó jogok és kötelezettségek teljesítése • Versenyben részt vevő azonosítása, • Versenyben való részvétel, • Versenyben részt vevő értesítése 	az érintett önkéntes hozzájárulása	1 év
MCS FIFA 21 versenyben részt vevő természetes személy csapatának neve	<ul style="list-style-type: none"> • Versenyben részt vevő azonosítása, • Versenyben való részvétel, 	az érintett önkéntes hozzájárulása	1 év
MCS FIFA 21 versenyben részt vevő természetes személy e-mail címe, telefonszáma	<ul style="list-style-type: none"> • Versenyben sikeres megszervezése és lebonyolítása, az abból fakadó jogok és kötelezettségek teljesítése • Versenyben részt vevő értesítése 	az érintett önkéntes hozzájárulása	1 év

MCS FIFA 21 versenyben részt vevő természetes személyről készült fénykép és videófelvétel	<ul style="list-style-type: none">• Versenyben sikeres megszervezése és lebonyolítása, az abból fakadó jogok és kötelezettségek teljesítése• Versenyben részt vevő azonosítása,• Versenyben való részvétel	az érintett önkéntes hozzájárulása	hozzájárulás visszavonásáig
MCS FIFA 21 versenyben értékelést leadó felhasználó e-mail-címe	<ul style="list-style-type: none">• Versenyben értékelést leadó felhasználó azonosítása	az érintett önkéntes hozzájárulása	1 év

A versenyben részt vevő természetes személy tájékoztatást kérhet az őt érintő adatkezelésről, kérelmezheti a rá vonatkozó adatok helyesbítését, törlését (kizárólag a verseny után) vagy kezelésének korlátozását, és tiltakozhat az ilyen személyes adatok kezelése ellen. A tájékoztatásra, helyesbítésre, törlésre vonatkozó bejelentéseket és kérelmeket az alábbi elérhetőségeken teheti meg a Megyék Csatája versenyben részt vevő, mint adatkezeléssel érintett természetes személy:

Mediaworks Hungary Zrt.,
1082 Budapest, Üllői út 48.,
adatekezeles@mediaworks.hu

Ha a versenyben részt vevő természetes személy, a szervező és lebonyolító – adatkezelési tájékoztatásra, helyesbítésre, törlésre vonatkozó - döntéseivel nem ért egyet, valamint ha jogellenes adatkezelést tapasztal, polgári pert is kezdeményezhet. A per elbírálása a törvényszék hatáskörébe tartozik. A versenyben részt vevő természetes személy a személyes adatok kezelésével kapcsolatos jogai megsértése miatt a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz is fordulhat jogorvoslatért.

A Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságot a Pályázó az alábbi elérhetőségeken érheti el:

- cím: 1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/c
- postacím: 1530 Budapest, Pf.: 5.
- telefon: +36 (1) 391-1400
- fax: +36 (1) 391-1410
- e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu
- honlap: naih.hu

VIII. VEGYES RENDELKEZÉSEK

A Versenyző az Általános és Játékspecifikus Versenyszabályzat elfogadásával egyidejűleg elismeri, hogy teljeskörűen megismerte a jelen Versenyszabályzatban rögzített Résztvételi Feltételeket és azokat feltétel nélkül elfogadta. Amennyiben a versenyző a Résztvételi Feltételeket – annak bármely rendelkezése tekintetében – nem fogadja el, a Megyék Csatája versenyből kizárásra kerül. A Megyék Csatája verseny Versenyszabályzatát a Szervező és a Lebonyolító a következő oldalakon teszi közzé: (<https://www.megyekcsataja.hu>; <https://battlefy.com>).

Szervező a verseny teljes időtartama alatt biztosítja a Versenyszabályzat előbbiek szerinti – folyamatos elérhetőségét. Szervező kizárja felelősségét a versenyző téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából (pl. név, email cím elírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése) eredő, a versenyző vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében. A versenyzők tudomásul veszik, hogy a Megyék Csatája versenyen való részvétel önkéntes.

A nyereleményel kapcsolatban felmerülő adókat a Szervező köteles megfizetni.

A Versenyző tudomásul veszi, hogy jelen szabályzat előírásain túl köteles megtartani az Instagram és Facebook, vonatkozó felhasználási feltételeit.

A Versenyző és a Szervező kijelentik, hogy a Facebook Platform üzemeltetőjét Facebook Inc.-et (1601 S. California Ave, Palo Alto, CA 94304, USA) valamint a Facebook Ireland Limitedet (Hanover Reach, 5-7 Hanover Quay, Dublin 2, Írország) (a továbbiakban együtt „Facebook”) teljes mértékben felmentik minden a jelen szabályzatban meghirdetett Szépségversennyel és Játékkal kapcsolatos kártérítési felelősség alól.

A Szervező kijelenti, hogy jelen Verseny és Játék – a Facebook Platform használatán túl –nem áll kapcsolatban a Facebook-kal, a promóciót a Facebook nem támogatja, ajánlja vagy szervezi, nem hozható kapcsolatba vele. A Facebook nem vesz részt a Verseny, valamint a Játék szervezésében, ezért a Versenyben, Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Versenyből, valamint a Játékból eredő kötelezettségek alól.

A Verseny és a Játék során megadott személyes adatokat a Szervező kezeli, azokat a Facebook részére semmilyen körülmények között át nem adja.

A Versenyző tudomásul veszi, hogy jelen szabályzat előírásain túl köteles megtartani az Instagram vonatkozó felhasználási feltételeit.

A Versenyző/ Pályázó és a Szervező kijelentik, hogy az Instagram Platform üzemeltetőjét a Facebook Ireland Limitedet (Hanover Reach, 5-7 Hanover Quay, Dublin 2, Írország) teljes mértékben felmentik minden a jelen szabályzatban meghirdetett Szépségversennyel és Játékkal kapcsolatos kártérítési felelősség alól.

A Szervező kijelenti, hogy jelen Verseny és Játék – az Instagram Platform használatán túl –nem áll kapcsolatban az Instagram-mal, a promóciót az Instagram nem támogatja, ajánlja vagy szervezi, nem hozható kapcsolatba vele. Az Instagram nem vesz részt a Verseny, valamint a Játék szervezésében, ezért a Versenyben, Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Versenyből, valamint a Játékból eredő kötelezettségek alól.

A Verseny és a Játék során megadott személyes adatokat a Szervező kezeli, azokat az Instagram részére semmilyen körülmények között át nem adja.

A Versenyző tudomásul veszi, hogy jelen szabályzat előírásain túl köteles megtartani az TikTok, YouTube vonatkozó felhasználási feltételeit.

A Megyék Csatája verseny Általános és Játékspecifikus versenyszabályzata által nem szabályozott minden egyéb kérdésre a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény, és az Info tv. vonatkozó rendelkezései irányadóak.

A Versenyszabályzat módosításának jogát a Szervező fenntartja.

Budapest, 2020. szeptember 18.